

SWYR

Sword & Sorcery

Personaggio:	Giocatore:	Religione:
Razza:	Età:	Origine:
Aspetto fisico e abbigliamento:		

Attributi

Acrobatica (Coordinazione)	
Addestrare animali	
Alchimia (Memoria)	
Arrampicarsi (Coordinazione)	
Atletica (Forza)	
Attenzione	
Borseggiare (Coordinazione)	
Caccia / pesca	
Cavalcare	
Conoscenza dei bassifondi	
Coordinazione	
Costituzione	

Erboristeria / medicina (Memoria)	
Etichetta	
Forza	
Forza di volontà / freddezza	
Leggere / scrivere	
Memoria	
Mercanteggiare (Personalità)	
Muoversi furtivamente (Coordinazione)	
Nuotare	
Occultismo	
Personalità	
Scassinare (Coordinazione)	

Teologia (Memoria)	
Trappole	
Travestirsi	
Arte:	
Arte:	
Artigianato:	
Artigianato:	
Cultura: (Memoria)	
Lingua:	
Lingua:	

Gli attributi in neretto sono basilari per qualsiasi persona e dovrebbero comunque essere scelti ad un livello accettabile

Abilità con le armi

Spade e coltelli (Coordinazione)	
Asce / mazze / martelli (Coordinazione, Forza)	
Armi ad asta e bastoni (Coordinazione)	

Archi e balestre (Coordinazione)	
Fionda / lanciare oggetti (Coordinazione)	
Lotta (Coordinazione)	

Punti Trama

--	--	--

Cumulativo Guarigione

--

Ferite

1-2	Ferita superficiale: ok Nessun effetto negativo.		

3	Ferita leggera: -1 dado Il personaggio non può correre		

4	Ferita grave: -2 dadi Il personaggio può solo camminare lentamente appoggiandosi a qualcosa.		

5	In fin di vita: -3 dadi Tiro su <i>forza di volontà</i> per non perdere i sensi. Il personaggio può solo strisciare di qualche metro. Morirà entro un'ora se non curato.		

6+	Morto E' tempo di creare un nuovo personaggio.		

